

JUKNIS LOMBA INTERNAL KELAS 1, 2, DAN 3
LOMBA KAGUM TAHUN 2026
“MEWARNAI MASA KECIL MENGINSPIRASI MASA DEPAN”

Tema kegiatan lomba kelas bawah: “Ceria di Musim Kemarau, Peduli Lingkungan”.

A. KETENTUAN UMUM

- Peserta merupakan siswa kelas 1, kelas 2, dan kelas 3 SDIT Al-Ummah.
- Setiap peserta mengikuti lomba sesuai kategori kelas masing-masing.
- Peserta mengerjakan karya secara mandiri selama lomba berlangsung.
- Guru, orang tua, atau pendamping tidak diperkenankan membantu peserta dalam proses pembuatan karya.
- Peserta membawa alat yang diperlukan sesuai ketentuan masing-masing lomba.
- Karya harus dibuat dan diselesaikan pada saat lomba berlangsung.
- Peserta menuliskan nama dan kelas di bagian belakang karya.
- Peserta wajib menjaga ketertiban dan kebersihan tempat lomba.
- Peserta yang telah selesai mengumpulkan karya kepada panitia.
- Keputusan dewan juri bersifat final.

B. LOMBA KELAS 1 – MEWARNAI

Tema: “Hari Cerah di Musim Kemarau”.

1. Bentuk Lomba

Peserta mewarnai gambar yang telah disediakan oleh panitia.

2. Media dan Perlengkapan

- Lembar gambar dari panitia.
- Pensil warna, krayon, atau alat mewarnai lain yang diperbolehkan.
- Pensil dan penghapus jika diperlukan.

3. Waktu

60 menit.

4. Ketentuan Khusus

- Peserta menerima satu lembar gambar dari panitia.
- Peserta bebas menentukan kombinasi warna.
- Peserta tidak diperbolehkan mengganti atau menambah bentuk utama pada gambar yang diberikan.
- Karya harus dikerjakan sendiri tanpa bantuan orang lain.

5. Kriteria Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Bobot
-----	-----------------	-------

1	Kerapian	30%
2	Ketepatan dan keharmonisan warna	25%
3	Kreativitas	25%
4	Kebersihan karya	20%
	Jumlah	100%

C. LOMBA KELAS 2 – MENGGAMBAR DAN MEWARNAI

Tema: “Kegiatanku di Musim Kemarau”.

1. Bentuk Lomba

Peserta membuat gambar sesuai tema kemudian mewarnainya.

2. Contoh Ide

- Menyiram tanaman.
- Bermain di halaman pada waktu yang sesuai.
- Minum air putih.
- Berteduh ketika cuaca panas.
- Merawat tanaman.
- Menjaga lingkungan tetap bersih.

Contoh ide tersebut hanya sebagai inspirasi. Peserta bebas mengembangkan gagasannya sendiri.

3. Media dan Perlengkapan

- Kertas gambar dari panitia.
- Pensil dan penghapus.
- Pensil warna atau krayon.

4. Waktu

75 menit.

5. Ketentuan Khusus

- Gambar dibuat sendiri oleh peserta.
- Gambar harus sesuai dengan tema.
- Peserta bebas menentukan bentuk, objek, dan komposisi gambar.
- Gambar kemudian diberi warna.
- Peserta tidak diperbolehkan meminta bantuan guru, orang tua, atau teman.

6. Kriteria Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian dengan tema	25%
2	Kreativitas dan ide	30%
3	Komposisi gambar	20%
4	Pewarnaan	15%
5	Kerapian dan kebersihan	10%
	Jumlah	100%

D. LOMBA KELAS 3 – MEMBUAT KOMIK BERGAMBAR

Tema: “Aku Peduli di Musim Kemarau”.

1. Bentuk Lomba

Peserta membuat komik sederhana sebanyak 3 panel yang menggambarkan cerita tentang kepedulian terhadap lingkungan pada musim kemarau.

2. Contoh Ide Cerita

- Menyiram tanaman.
- Menghemat air.
- Menjaga kebersihan lingkungan.
- Membantu tanaman yang kekurangan air.
- Minum air yang cukup ketika cuaca panas.
- Mengingatkan teman untuk menjaga lingkungan.

3. Ketentuan Komik

- Komik terdiri atas 3 panel atau 3 bagian cerita.
- Setiap panel menggambarkan bagian dari cerita.
- Komik dapat menggunakan dialog atau kalimat pendek.
- Tulisan harus dapat dibaca dengan jelas.
- Setiap panel berisi gambar dan dapat diberi warna.
- Cerita memiliki alur sederhana berupa awal, kejadian, dan akhir.
- Peserta bebas membuat karakter dan alur cerita sendiri.

4. Media dan Perlengkapan

- Kertas komik dari panitia.
- Pensil dan penghapus.
- Pensil warna atau krayon.

5. Waktu

90 menit.

6. Kriteria Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian tema	20%
2	Ide dan kreativitas cerita	25%
3	Alur cerita	20%
4	Gambar dan ekspresi	15%
5	Pewarnaan	10%
6	Kerapian dan keterbacaan tulisan	10%
	Jumlah	100%

E. KETENTUAN PENENTUAN JUARA

- Pada setiap kategori lomba ditetapkan Juara 1, Juara 2, dan Juara 3.
- Penentuan juara berdasarkan jumlah nilai dari seluruh aspek penilaian.
- Apabila terdapat nilai yang sama, dewan juri menentukan hasil akhir berdasarkan aspek penilaian yang paling relevan dengan karakteristik lomba.
- Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

F. PERLENGKAPAN YANG DISIAPKAN PANITIA

Kategori	Perlengkapan Utama
Kelas 1	Lembar gambar mewarnai, nomor peserta, dan lembar penilaian juri.
Kelas 2	Kertas gambar, nomor peserta, dan lembar penilaian juri.
Kelas 3	Kertas komik 3 panel, nomor peserta, dan lembar penilaian juri.

G. PENUTUP

Juknis ini dibuat sebagai pedoman pelaksanaan lomba internal kelas 1, 2, dan 3 dalam rangka Lomba KAGUM Tahun 2026. Diharapkan kegiatan berlangsung tertib, menyenangkan, serta memberikan ruang bagi peserta didik untuk berekspresi dan mengembangkan kreativitas sesuai tahap perkembangannya.

Sukabumi, 23 September 2026

Penanggung Jawab Lomba

(_____)